

Jeu des tours de Hanoï

http://pagesperso-orange.fr/therese.eveilleau/pages/jeux_mat/textes/tour_hanoi.htm

<http://www.linternaute.com/jeu/reflexion/les-tours-de-hanoi/>

<http://javaboy.free.fr/tourdehanoi/>

<http://championmath.free.fr/tourhanoi.htm>

http://www.vracinformatique.com/pause_cafe/hanoi_ligne.htm

Le jeu des tours de Hanoï est un jeu de réflexion conçu par le mathématicien français Édouard Lucas, et consiste à déplacer des disques de diamètres différents d'une tour de « départ » à une tour d'« arrivée » en passant par une tour « intermédiaire » et ceci en un minimum de coups. On ne peut placer un disque que sur un autre disque plus grand ou dans une case vide.

Hammurabi—Le jeu

<http://www.toocharger.com/fiches/logiciels/hammurabi/239.htm>

Vous êtes le leader de l'ancienne terre de Sumeria et votre mission consiste à gérer au mieux les ressources disponibles. Le but du jeu est de tenir 10 ans sans être renvoyé pour incompetence. (à télécharger)

Pentominos

<http://www.monunivers.com/pento/>

Les pentominos sont les différentes formes composées de 5 carrés. Il existe 12 combinaisons possibles. Le but du jeu est de recouvrir la surface d'un dallage sans laisser d'espaces. On peut faire des rotations des pièces avant de les placer.

Hex-7

<http://sigma.proftnj.com/hex7.htm>

Hex-7 est un jeu de stratégie où les joueurs doivent tracer un sentier qui traverse une surface formée d'hexagones. Tu joues contre un ordinateur et tu peux partir premier ou deuxième. Tu peux jouer aux niveaux débutant ou avancé.

Le cube Rubik

<http://www.lelezard.com/jeux/rubik.html>

Un classique! Tu dois remettre le cube dans son état d'origine, c'est-à-dire avec les 6 faces de couleur uniforme.

Le jeu du Gomoku

<http://www.flyordie.com/jeu/go-moku.html>

http://www.gamedesire.com/la-fr_jeux.en.ligne-gomoku.html

Le jeu classique du gomoku est une variante du tic-tac-toe. Tu dois mettre 5 pions dans une rangée pour gagner. (Il faut s'inscrire pour y jouer.)

Web Sudoku

<http://fr.websudoku.com/>

Le but du sudoku est de remplir une grille avec une série les nombres de 1 à 9, qui ne se trouvent jamais plus d'une fois sur une même ligne, dans une même colonne ou dans une même sous-grille. Il existe plusieurs niveaux de difficulté : facile, moyen, difficile et diabolique !